

Contexte

Dans le cadre de la mise en place du Programme d'Action et de Prévention des Inondations (PAPI), le représentant de la communauté de communes de la baie de la Thoosa (l'animateur du jeu de rôle), réunit différents acteurs et habitants de la Baie lors d'une consultation publique. Le but de cette réunion est de réfléchir aux futurs aménagements à envisager pour anticiper les risques de submersion marine en 2050.

Déroulement

Temps jeu

Temps hors-jeu

Pour passer du jeu au hors-jeu, l'animateur portera et retirera une casquette.

- 1) Présentation du jeu de rôle contexte et territoire fictif. Distribution des cartes personnages sur leur support (orientées de façon à ce que les personnages puissent s'identifier entre eux), des cartes des territoires « aujourd'hui », les pochettes de document au scientifique, au naturaliste.
- 2) Temps de lecture des documents. L'animateur veillera à bien annoncer les consignes, chaque personnage a une position de départ qu'il peut modifier pendant le jeu. Il assistera la scientifique dans la distribution des documents.
- 3) « Bonjour, merci à tous d'être venu pour cette réunion, nous vous avons donc invité aujourd'hui afin de recueillir vos avis pour mettre en place le Plan de Prévention du Risque Inondation des communes de la baie de la Thoosa. Tout d'abord, Mme Evitable va nous présenter les résultats d'une étude réalisée sur les risques d'inondation auxquels nous pourrions être soumis en 2050. » Présentation par la scientifique, soutenu par le naturaliste avec documents à l'appui : carte du territoire en 2050, et les conséquences liées au changement climatique si les aménagements actuels deviennent obsolètes ou manquants sur 4 sites identifiés.
- 4) Chaque participant observe et réfléchit à la situation de son personnage face au scénario annoncé. Une feuille de route leur est distribuée.
- 5) « Quel est votre avis où votre ressenti sur ce qui vient de vous être présenté ? » « Mme Evitable et M.Passe ont différentes solutions à nous proposer » Le scientifique et le naturaliste présentent des affiches représentant différents aménagements ou travaux qui peuvent être prévus sur les 4 sites impactés. L'animateur possède des cartes relance à distribuer.
- 6) Passons maintenant aux votes pour chaque zone susceptible d'être inondée.

Conclusion.

7) Echange et discussion sur le contexte et la situation du scénario annon

Contenu du jeu de rôle

Plan de la Baie de Thoosa aujourd'hui

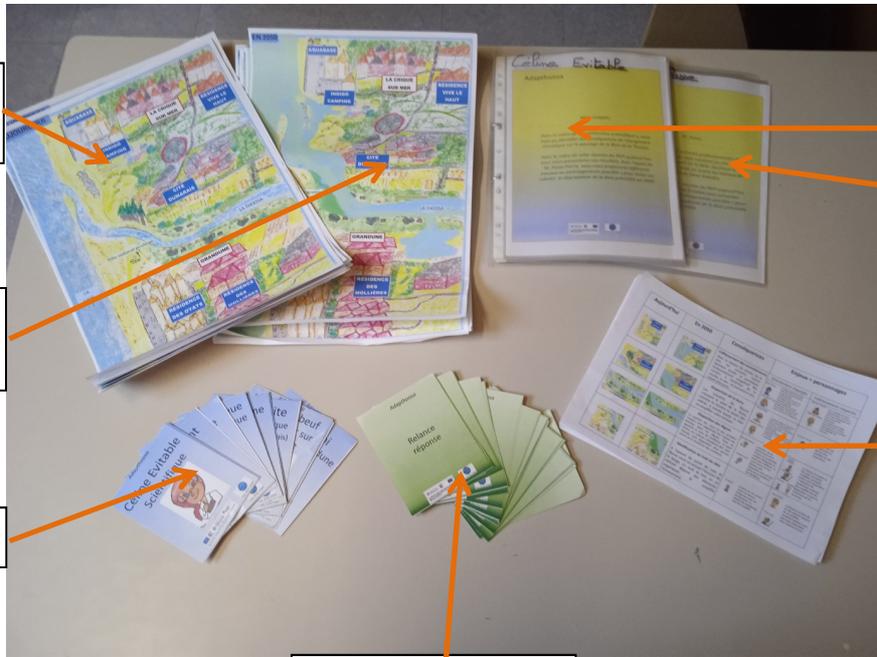
Plan de la Baie de Thoosa en 2050

Fiches personnages

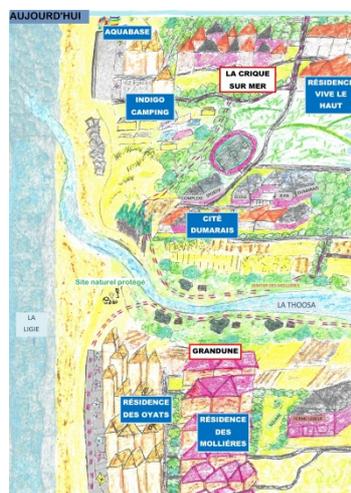
Dossiers personnages scientifique et naturaliste

Feuilles de route

Fiches relance questions/réponses



Fiches personnages et plan de la Baie de la Thoosa aujourd'hui



Etape 1

En amont du jeu les **fiches personnages** sont distribuées, chaque fiche présente le nom du personnage et sa situation : usagers de baie, habitants, élus, et spécialistes. Chaque personnage a un avis de départ sur sa position concernant le type d'aménagements doux ou dur pour ralentir les impacts sur la Baie en c en 2050. Cette position peut s'inverser au cours du jeu.

Le **plan de la Baie** leur permet d'identifier leur lieu de vie ou d'usage de la Baie indiqué sur leur fiche. Les dossiers fournis au naturaliste et au scientifique sont pendant ce temps décrits aux joueurs.

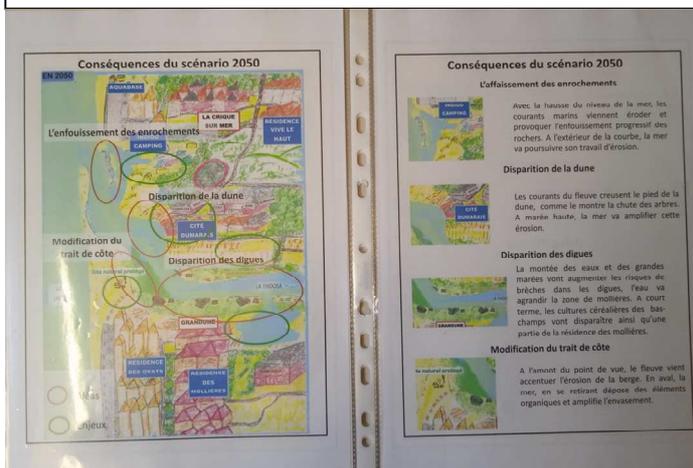
Plan de la Baie de la Thoosa en 2050



Etape 2

L'animateur du jeu, sous la casquette du représentant du regroupement de communes, introduit le contexte de la réunion. Dans un premier temps le scientifique le scénario probable à l'horizon 2050, de la hauteur d'eau. Il distribue le **plan de la Baie en 2050**.

Conséquences du scénario 2050 sur 4 sites identifiés



Dans un second temps, il présente donc en distribuant **les feuilles de route** aux participants, les **conséquences directes du scénario 2050** si les aménagements actuels ne sont ni entretenus ni remplacés.

Hors du jeu, les participants prennent ensuite un temps de réflexion sur ce qui vient de leur être présenté.

Feuille de route recto

Aujourd'hui	En 2050	Conséquences	Enjeux = personnages	
		L'affaissement des enrochements Avec la hausse du niveau de la mer, les courants marins viennent éroder et provoquer l'envasement progressif des rochers. A l'extérieur de la courbe, la mer va poursuivre son travail d'érosion.	Directement impactés Cécile Sarron Le phare de l'ancien fort de l'écoulement... Pascal André L'érosion à terre... Hélène Corne L'écoulement de la mer...	Indirectement impactés Guillaume Tardif Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site... Pascal André Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site...
		Disparition de la dune Les courants du fleuve creusent le pied de la dune, comme le montre la chute des arbres. A marée haute, la mer va amplifier cette érosion.	Pascal André L'érosion à terre... Hélène Corne L'écoulement de la mer...	Guillaume Tardif Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site...
		Disparition des digues La montée des eaux et des grandes marées vont augmenter les risques de brèches dans les digues. L'eau va agrandir la zone de molleries. A court terme, les cultures céréalières des bas-champs vont disparaître ainsi qu'une partie de la résidence des Molleries.	Hélène Corne L'écoulement de la mer... Pascal André Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site...	Guillaume Tardif Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site... Pascal André Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site...
		Modification du trait de côte A l'amont du point de vue, le fleuve vient accentuer l'érosion de la berge. En aval, la mer, en se retirant dépose des éléments organiques et amplifie l'envasement.	Pascal André Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site...	Guillaume Tardif Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site... Pascal André Le barrage va être... Hélène Corne Pour préserver le site...

Propositions de types d'aménagements et travaux par sites impactés

Les différents aménagements et travaux possibles.

L'affaissement des enrochements

- ré enrochements
- filets anti-érosion
- ganivelles
- Relocalisation
- Adaptation

Disparition de la dune

- ré ensablement
- digue de second rang
- digue
- Relocalisation
- Adaptation

Disparition des digues enherbées

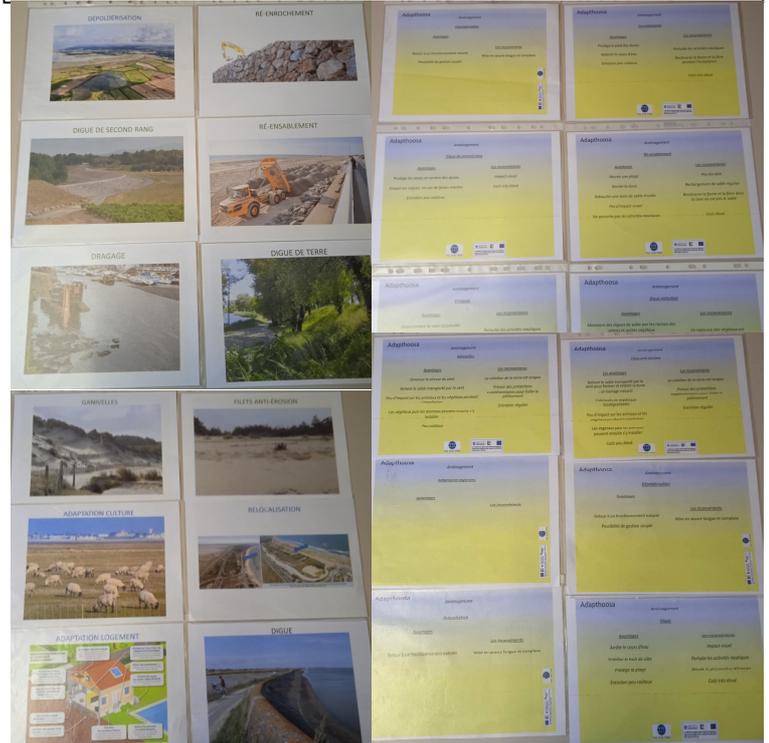
- digues dures rives nord et sud
- digues de terre rives nord et sud
- Dépoldérisation
- Adaptation

Recul du trait de côte

- ré ensablement
- dragage
- Dépoldérisation

Recto : visuels des aménagements et travaux

Verso : avantages et inconvénients



Cartes relances questions/réponses



Etape 3

Le scientifique et le naturaliste présentent les différents **aménagements et travaux possibles** à l'assemblée, avec les avantages et inconvénients de chacun d'entre eux.

L'animateur du jeu distribue les **cartes relances** si le débat entre les participants ne démarre pas ou s'essouffle.

Etape 4

Les participants sont invités à retourner leur **feuille de route** pour se remémorer les propositions. Pour clore la réunion, l'animateur du jeu demande à l'assemblée de voter à main levée pour l'aménagement ou travaux choisis pour chaque zone impactée. La conclusion se fait alors avec le résultat des votes.

Feuille de route verso

Solutions	Conséquences			
	L'affaissement des enrochements	Disparition de la dune	Disparition des digues	Recul du trait de côte
DRUVE		✗	✗	
DIGUE DE TERRE			✗	
RE-ENROCHEMENT	✗			
FILETS ANTI-ÉROSION	✗			
RE-ENSABLEMENT		✗		✗
DIGUE DE SECOND RANG	✗			
GANIVELLES				✗
DRAGAGE				✗
RELOCALISATION		✗	✗	✗
RELOCALISATION				✗
ADAPTATION LOGEMENT	✗	✗		
ADAPTATION CULTURE			✗	