

LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

PIONS IMAGES

Fonctionnement des pions

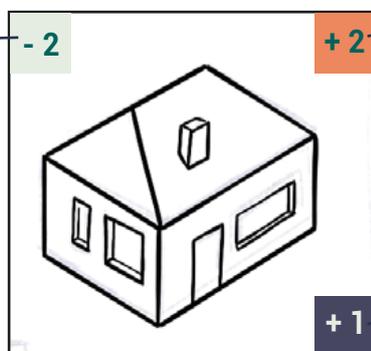
Deux sortes de pions sont présentés sur le jeu :

- Les pions **IMAGES** représentent des éléments du littoral (dunes, routes, usine...) et appartiennent à des catégories listées dans les pages ci-après. Ils sont imprimés recto (pion en bon état)-verso (pion endommagé). Ils affichent des valeurs positives et négatives sur 3 de leurs coins. Ces valeurs correspondent aux bonus/malus que vous obtenez au fil du jeu selon les événements, et selon si vous souhaitez construire, entretenir ou réparer le pion correspondant.
- Les pions **ROUGES** : ils permettent d'évaluer l'importance des dégâts selon la carte événement piochée (par exemple, une vague atteignant le Niveau 1 (N1) endommage un peu les dunes (un pion couleur sera placé sur le pion IMAGE représentant une dune. Si une 2^{ème} vague N1 survient, elle endommagera un peu plus la digue (un second pion couleur sera placé sur le pion « digue »), si une 3^{ème} vague N1 survient elle endommagera le pion (le pion « digue » sera retourné pour révéler sa face « digue endommagée »).

Légende des pions IMAGES

Les 3 coins colorés sur chaque pion indiquent le nombre de points à ajouter ou retrancher sur la jauge correspondant à la couleur.

Les points **ÉCOLOGIE**
(VERT)



Les points **BUDGET**
(ORANGE)

Les points **SOCIAL**
(BLEU FONCÉ)

INFOS ENTRETIEN

Chaque pion IMAGES a un coût pour son entretien, ou rapporte de l'argent (impôts) chaque année. Les valeurs sont détaillées dans les pages ci-après, pour chaque catégorie de pions (cf. exemple ci-dessous). Ces coûts sont à prendre en compte également dans la jauge de jeu.

Entretien/Impôts tous les ans		
ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
+1	-1	+2

LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

PIONS COULEURS

Légende des pions ROUGES

Les pions ROUGES doivent être placés directement sur certains éléments du plateau, ou bien sur certains pions IMAGES en fonction de l'intensité de l'incident climatique qu'ils subissent.

Les pions IMAGES sont plus ou moins résistants aux tempêtes et submersions marines. Beaucoup ne sont pas directement détruits lors de tempêtes d'intensité faible ou moyenne (N1 ou N2).

Il en est de même pour certains éléments du plateau (digues, ganivelles, paillottes, cathédrale).

Pour indiquer qu'ils sont fragilisés mais pas détruits, on utilise ces pions de couleur rouge.

Par exemple : une digue située sur le niveau 1 peut résister à deux submersions N1 (elle sera fragilisée uniquement, donc on mettra un pion rouge) ou à une submersion N2 (elle sera un peu fragilisée mais pas endommagée, on mettra un second pion rouge).

Si la submersion est de niveau N3 elle sera endommagée et il faudra la réparer (voir exemple ci-dessous).

DIGUE		
État Tempête N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
 => fragilisé, mais en état Placer un pion sur le pion IMAGE de la digue en cas de tempête N1	 => endommagé Placer un second pion orange sur le pion IMAGE de la digue en cas de submersion N2 ou d'une 2 ^{ème} submersion N1.	Retourner le pion IMAGE de la digue en cas de 2 ^{ème} submersion N2 ou de 3 ^{ème} submersion N1 sur sa face « pion endommagé »

En cas de submersion N3, la digue est entièrement détruite, il faudra retirer le pion du plateau.

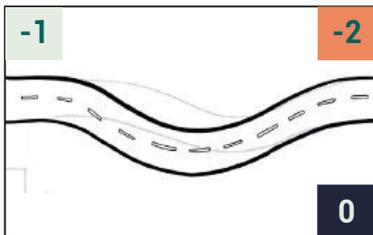
LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Voies de circulation (PIONS AMÉNAGEMENT)

Route goudronnée

Achat / reconstruction

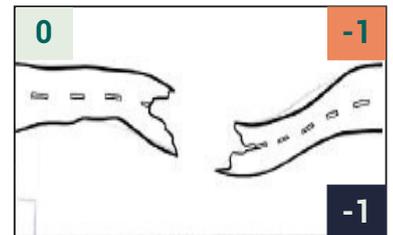


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
0	0	-1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*

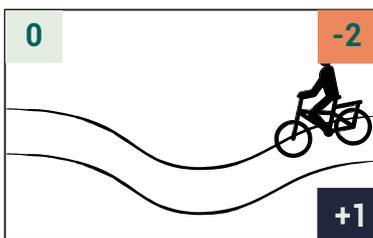


Si 2 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, la route est détruite, il faut la reconstruire.

Piste cyclable

Achat / reconstruction

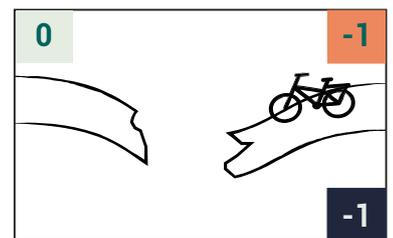


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
+1	0	0

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



Si submersion N1

En cas de submersion N2 ou N3, la piste est détruite, il faut la reconstruire.

NB : En cas de construction partagée par 2 communes, le coût sera de « -1 » par partie au lieu de « -2 ». Le coût total restera de « -2 », mais sera divisé en 2 pour chaque commune, pour le même aménagement réalisé

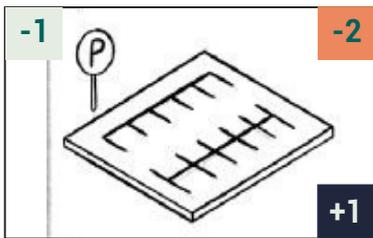
LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Stationnements (PIONS AMÉNAGEMENT)

Parking goudronné

Achat / reconstruction

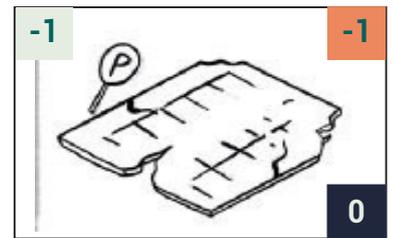


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
-2	+1	-1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*

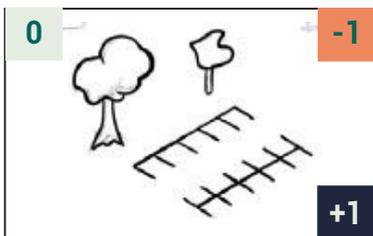


Si 2 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, le parking est détruit, il faut le reconstruire.

Parking en terre

Achat / reconstruction

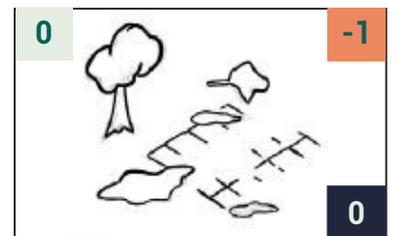


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
0	+1	-1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*

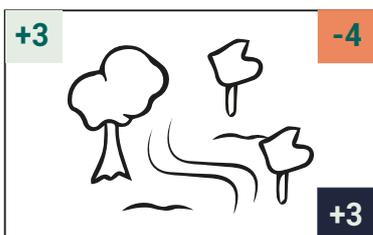


Si submersion N1

En cas de submersion N2 ou N3, le parking est détruit, il faut le reconstruire.

Espace vert (PIONS AMÉNAGEMENT)

Achat / reconstruction

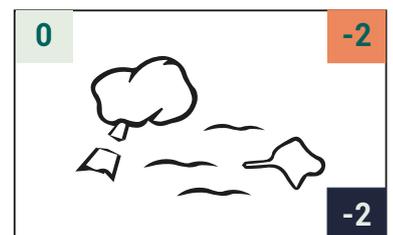


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
+1	+2	+1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



Si 2 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, l'espace vert est détruit, il faut le reconstruire.

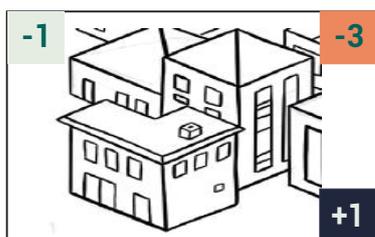
LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Urbanisation / activités professionnelles (PIONS AMÉNAGEMENT)

Bâti : maisons, constructions «en dur»

Achat / reconstruction



Si Submersion N1 :
ajouter dessus



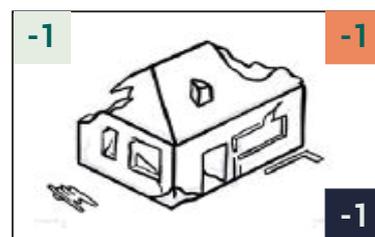
Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
-1	+3	0

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus	pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion



Réparation du pion endommagé*



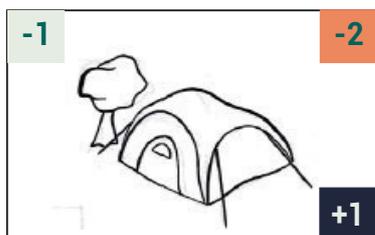
Si 2 submersions N1
ou 1 N2

En cas de submersion N3, les habitations sont détruites, il faut les reconstruire.

NB : Si vous choisissez le recul stratégique d'une zone 1 en zone 3, alors +2 en Budget (aide financière de l'Etat) pour la reconstruction.

Habitations légères : bungalows, camping, cabanes

Achat / reconstruction

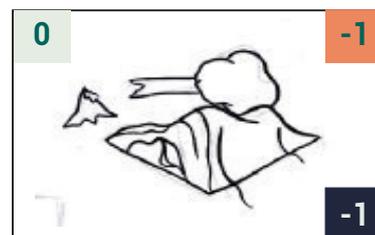


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
0	+2	-1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion ou endommagé* si en zone 2	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



Si submersion N1
ou 1 N2 (pour pion situé en zone 2)

Si le pion est situé en Zone 1 et la submersion est N2, alors il est détruit, il faut reconstruire.
En cas de submersion N3, les habitations sont détruites, il faut les reconstruire.

NB : Si vous choisissez le recul stratégique d'une zone 1 en zone 3, alors +2 en Budget (aide financière de l'Etat) pour la reconstruction.

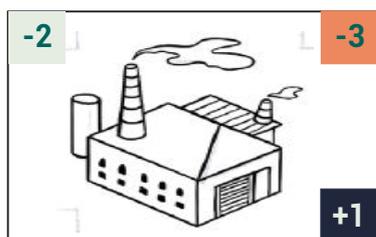
LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Urbanisation / activités professionnelles (PIONS AMÉNAGEMENT)

Industrie / usine

Achat / reconstruction

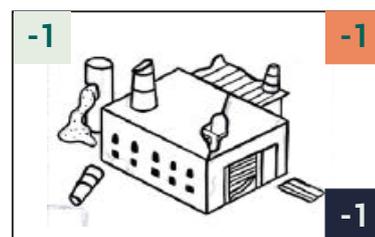


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
-2	+4	-2

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



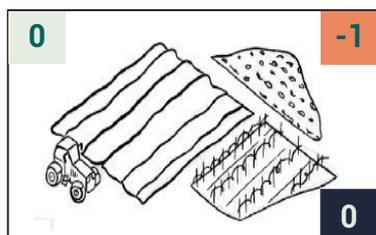
Si 2 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, les usines sont détruites, il faut les reconstruire.

NB : Si vous choisissez le recul stratégique d'une zone 1 en zone 3, alors +2 en Budget (aide financière de l'Etat) pour la reconstruction.

Terrain agricole

Achat / reconstruction

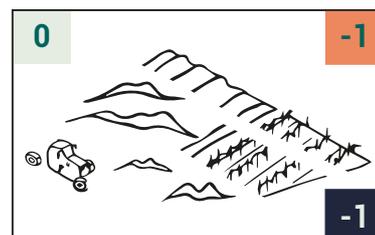


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
0	+1	+1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion ou endommagé* si en zone 2	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



Si submersion N1 ou 1 N2 (pour pion situé en zone 2)

Si le pion est situé en Zone 1 et la submersion est N2, alors il est détruit, il faut reconstruire.
En cas de submersion N3, les champs sont détruits, il faut les reconstruire.

NB : Si vous choisissez le recul stratégique d'une zone 1 en zone 3, alors +2 en Budget (aide financière de l'Etat) pour la reconstruction

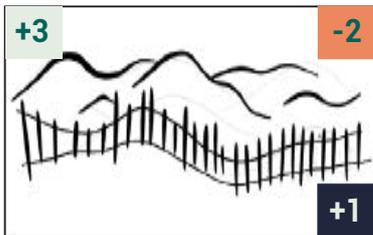
LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Protections du littoral (PIONS GESTION)

Ganivelles

Achat / reconstruction

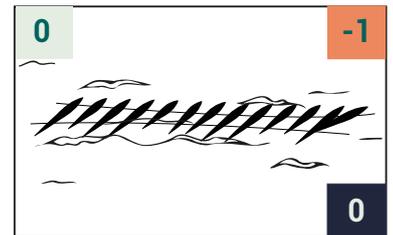


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
+1	-1	+1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



Si submersion N1

En cas de submersion N2 ou N3, les ganivelles sont détruites, il faut les reconstruire.

NB : En cas de construction partagée par 2 communes, le coût sera de « -1 » par partie au lieu de « -2 ». Le coût total restera de « -2 », mais sera divisé en 2 pour chaque commune, pour le même aménagement réalisé (un pion sur chaque commune)

Végétation dunaire

Achat / reconstruction



Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
+1	-1	+1

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



Si 2 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, la végétation est détruite, il faut la reconstruire.

NB : En cas de construction partagée par 2 communes, le coût sera de « -1 » par partie au lieu de « -2 ». Le coût total restera de « -2 », mais sera divisé en 2 pour chaque commune, pour le même aménagement réalisé (un pion sur chaque commune)

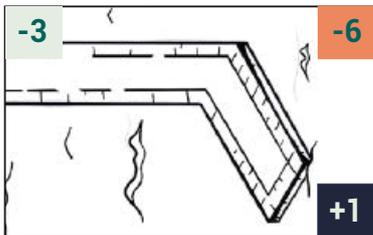
LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Protections du littoral (PIONS GESTION)

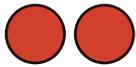
Digue

Achat / reconstruction

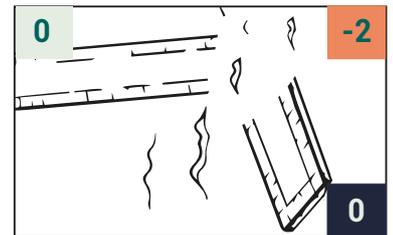


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
0	-1	0

Si submersion N1	État Tempête N2 / 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion ou si 2N1 ajouter dessus 	pion détruit : retirer le pion ou si 3 N1 pion endommagé* : retourner le pion

Réparation du pion endommagé*



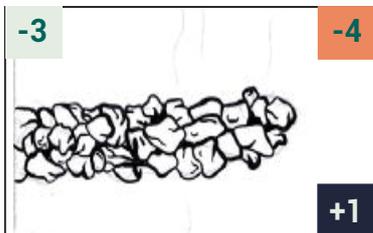
Si 3 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, la digue est détruite, il faut la reconstruire.

NB : En cas de construction partagée par 2 communes, le coût sera de « - 3 » par partie au lieu de « - 6 ». Le coût total restera de « - 6 », mais sera divisé en 2 pour chaque commune, pour le même aménagement réalisé (un pion sur chaque commune)

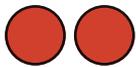
Epi / Brise-lame / Enrochements

Achat / reconstruction

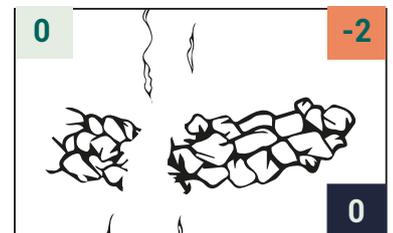


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
0	-2	0

Si submersion N1	État Tempête N2 / 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion ou si 2N1 ajouter dessus 	pion détruit : retirer le pion ou si 3 N1 pion endommagé* : retourner le pion

Réparation du pion endommagé*



Si 3 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, l'épi est détruit, il faut le reconstruire.

NB : En cas de construction partagée par 2 communes, le coût sera de « - 2 » par partie au lieu de « - 4 ». Le coût total restera de « - 4 », mais sera divisé en 2 pour chaque commune, pour le même aménagement réalisé (un pion sur chaque commune)

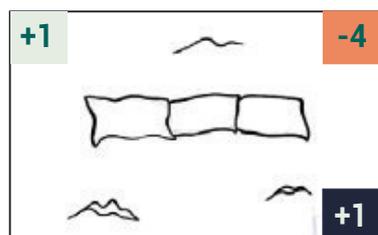
LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Protections du littoral (PIONS GESTION)

Géotextiles

Achat / reconstruction

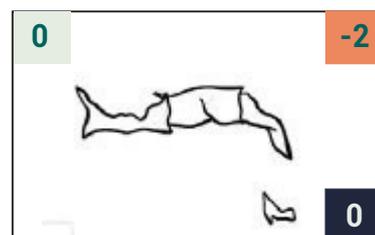


Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
0	-1	+2

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	pion endommagé* : retourner le pion	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé*



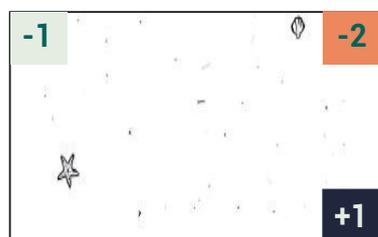
Si 2 submersions N1 ou 1 N2

En cas de submersion N3, le géotextile est détruit, il faut le reconstruire.

NB : En cas de construction partagée par 2 communes, le coût sera de « - 2 » par partie au lieu de « - 4 ». Le coût total restera de « - 4 », mais sera divisé en 2 pour chaque commune, pour le même aménagement réalisé (un pion sur chaque commune)

Ré ensablement

Achat / reconstruction



Entretien du pion en bon état / Impôt

ÉCOLOGIE	BUDGET	SOCIAL
+1	0	+2

Réparation du pion endommagé*

Quel que soit le niveau de submersion, le sable est emporté, il faut retirer le pion.

NB : En cas de construction partagée par 2 communes, le coût sera de « - 1 » par partie au lieu de « - 2 ». Le coût total restera de « - 2 », mais sera divisé en 2 pour chaque commune, pour le même aménagement réalisé (un pion sur chaque commune)

LES PIONS DU JEU & LEUR FONCTIONNEMENT

CATÉGORIES DES PIONS

Les éléments du plateau de jeu

En plus des pions IMAGES et COULEURS, certains éléments du plateau de jeu seront aussi soumis aux différents degrés de submersions. **Une fois révélés, leur réparation est obligatoire !**

Pour les routes, maisons, campings, zones cultivées, industries, digues, ganivelles : cf. fonctionnement des pions IMAGES. Pour les 2 autres, cf. ci-après :

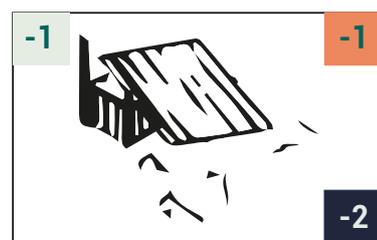
Paillotes

Sur le plateau de jeu

Pas de possibilité de construction

Si submersion N1	État Tempête N2 ou 2N1	État 2N2 ou 3 N1
pion endommagé* : placer le pion si en zone 1	pion endommagé* : placer le pion si en zone 2 ou détruit en zone 1	pion détruit : retirer le pion

Réparation du pion endommagé



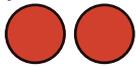
Si submersion N1 ou 1 N2 en zone 2

Si le pion est situé en Zone 1 et la submersion est N2, alors il est détruit. En cas de submersion N3, les paillotes sont détruites.

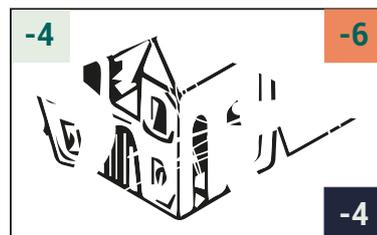
Cathédrale (commune «agriculture»)

Sur le plateau de jeu

Pas de possibilité de construction

Si submersion N1	État Tempête N2 / 2N1	État 2N2 ou 3 N1
ajouter dessus 	ajouter dessus 	pion endommagé* : placer le pion

Réparation du pion endommagé



Si 3 submersions N1 ou 1 N3

En cas de submersion N3, la cathédrale est endommagée et doit être réparée.