

## Zoom sur les animaux de l'estuaire de l'Orne

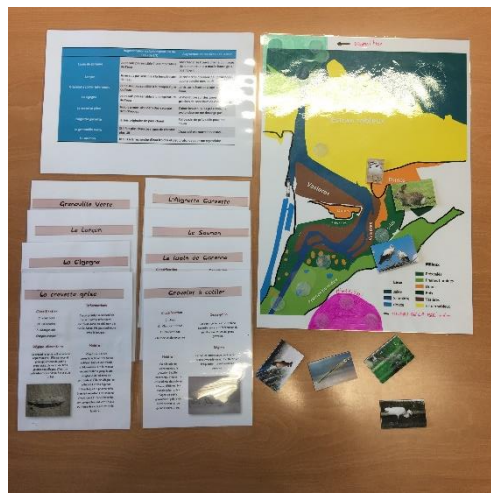
### → Type d'outil

Jeu.

### → Visuel de l'outil/du document



Animation adapto en classe du jeu



Jeu – « zoom des animaux de l'estuaire de l'Orne » - ©CPIE Vallée de l'Orne

### → Objectifs pédagogiques

- Découvrir les différentes réactions possibles des animaux face à la montée des eaux

### → Description

**Objectif :** Découvrir à travers un jeu les réactions de certains animaux de l'estuaire de l'Orne face à la montée des eaux, le réchauffement et le changement climatique global.

**Déroulement :** Chaque groupe d'élèves dispose d'un plateau de jeu avec les différents milieux de l'estuaire ainsi que 8 fiches espèce avec leurs pions. Dans un premier temps, à l'aide des fiches, il faut replacer les pions des animaux sur leurs lieux de vie ou de reproduction. Des scratchs sont sur le plateau pour les aider.

Résultats :

- Lapin de garenne → milieu dunaire ;
- Gravelot à collier interrompu → milieu dunaire, face mer ;
- Lançon → estran sableux, au milieu ;
- Saumon → entre Orne et mer ;
- Aigrette garzette → mares des prés salés ;
- Grenouille verte → mare d'eau douce ;
- Cigogne → prairie humide ;
- Crevette grise → mare des prés salé ou vasière.

Dans un deuxième temps, à l'aide de la courbe du niveau de l'eau, avec +1m. supplémentaire tracé sur la carte et d'un tableau d'informations, les élèves devront bouger les pions :

- soit sur la carte,
- soit dans la zone « migration »
- ou soit dans la zone « disparition ».

**Durée :** 30 à 40 min

## → Public ciblé

SCOLAIRE → élèves (classes 5<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> | cycle 3 et 4)

## → Prérequis par le public

- Avoir fait la sortie de terrain dans l'estuaire de l'Orne ;
- Connaître les différents milieux et animaux d'un milieu estuarien.

## → Utilisations dans le cadre d'adapto

Ce jeu a été utilisé lors de la 4<sup>ème</sup> séance (en classe) pour aborder les conséquences du changement climatique sur la biodiversité.

## → Retour d'expérience

Points positifs	Points négatifs
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Outil sous forme de jeu de plateau ;</li> <li>- Attrayant et ludique.</li> </ul>	
Retour animatrice CPIE	Retour enseignants
<p>Auparavant, nous avons déjà utilisé ce jeu. Par contre, il était présenté en même temps que les expériences. Du coup, il paraissait beaucoup moins attractif.</p> <p>Pour adapto, nous l'avons utilisé dans une séance consacrée à la biodiversité. De plus, nous avons apporté des modifications, comme des zones « disparition » et « migration », ce qui a rendu le jeu plus facile et plus ludique.</p>	<p>Les élèves jouent avec succès ! Ils ont paru apprécier le jeu. Ils ont réussi à faire la corrélation entre la modification du milieu et la réaction des animaux.</p>
Efficacité pédagogique	Préconisations & Recommandations d'utilisation
<p>L'expérience remplit ses objectifs pédagogiques et cela peut fonctionner auprès de tous types de publics.</p>	<p>Pour bien profiter de ce jeu, il est nécessaire d'étudier au préalable les différentes réactions possibles de la biodiversité face au changement climatique.</p>

## → Évolutions à venir

Une version avec des rebondissements dans le jeu pourrait être intéressante.